ADT - co to je, které znáte, výhody, zákl. operace nad ADT kontejnery

* = abstraktní datové struktury, dynamické datové struktury
* Často struktury, jejichž rozsah (počet položek) se může během vykonávání programu měnit
* Použití, když přestávají základní typy stačit
* Výhody ADT:
  + Snadné používání pomocí metod či funkcí
  + Vlastní implementace je programátorovi skryta
* Všechny ADT lze označit za kontejnery
* Příklady: pointer, stack, queue, map, list, tree, set

# ADT – kontejner

* ADT určený k organizovanému skladování jiných objektů, podle určitých pravidel
* Každý kontejner by měl být definované:
  + Vytvoření prázdného kontejneru (konstruktor, init)
  + Zjištění počtu uložených objektů (size)
  + Přístup k prvkům kontejneru (read, top, front)
  + Vložení objektu o kontejneru (insert, push)
  + Odstranění objektu z kontejneru (delete, pop)
  + Vymazání všech uložených objektů (clear)